

## Gentili

### **Dirigente scolastico, Responsabile dei viaggi d'istruzione e uscite didattiche, Docenti tutti,**

noi **COOPERTIVA ARISTIPPO** con il COMUNE DI SANTA SEVERINA e la DIREZIONE DEL MUSEO DIOCESANO presentiamo alla Vostra attenzione il borgo di **Santa Severina** come meta per le uscite didattiche dei vostri allievi. Molteplici le ragioni per visitare la nostra cittadina. È uno dei borghi più belli d'Italia (In Calabria ne contiamo otto, unico Santa Severina nella provincia di Crotone) che si colloca a metà tra il mare Ionio e i monti della Sila, arroccata su un'altura imponente che domina, quasi trionfante, la valle del Neto. Al suo interno la **storia vive**. Vive attraverso i suoi monumenti, testimonianza tangibile di un passato glorioso. Vive attraverso le innumerevoli manifestazioni culturali che vedono come teatro i monumenti stessi e che continuano a nutrire la fama di città dall'anima artistica e intellettuale.

*Centro propulsore della vita del paese è il **CASTELLO** in cui la storia è "raccontata da ogni singola pietra" e riferisce di bizantini, normanni, svevi, angioini, aragonesi e feudatari del 1700, ciascuno dei quali ha lasciato un'impronta, più o meno marcata, leggibile nell'architettura, nei reperti archeologici, e negli affreschi dei magnifici saloni. Esso impera sulla **PIAZZA CAMPO**, pavimentata negli anni ottanta con l'impiego di diversi materiali che, abilmente collocati, disegnano una grande ellisse, al centro della quale prende forma la rosa dei venti, mentre intorno si articola una serie di simboli che rappresentano i pianeti, le stagioni, i metalli, etc.. Sulla stessa piazza, quasi in un scontro tra i due poteri storici, si affaccia maestosa la **CATTEDRALE** dedicata a Santa Anastasia, patrona invocata per scongiurare i terremoti. Accanto alla Cattedrale è il **PALAZZO ARCIVESCOVILE**, un'ala del quale oggi ospita il **MUSEO DIOCESANO di ARTE SACRA**, scrigno di autentiche magnificenze, tra oggetti e documenti, che tramanda la storia della Metropoli bizantina istituita alla fine del IX secolo. Ed è ancora sulla stessa piazza che regna sublime l'opera architettonica più preziosa di Santa Severina: il **BATTISTERO**, un gioiello dell'arte bizantina, sec. VII-IX, il più antico monumento ecclesiastico aperto al culto in Calabria. Esso rappresenta gli albori di una **storia illustre** che attraverso piccoli e grandi eventi, nella lunga durata, giunge fine a noi, prosecutori fieri e consapevoli di un'eredità straordinaria.*

*Ma la bellezza di Santa Severina non si esaurisce nei suoi monumenti. È l'intero **BORGO** curato e armonioso che imprime nella memoria del visitatore un piacevole ricordo che lo persuade a tornarci con amici e parenti, in tutti i periodi dell'anno e soprattutto nelle serate estive in cui la piazza fa da sfondo a spettacoli e feste.*

E dunque, in riferimento anche ai nuovi indirizzi didattici che danno maggiore importanza alla storia del proprio territorio, riteniamo che la conoscenza della nostra cittadina sia quanto mai opportuna e significativa: il giovane visitatore fonde il nozionismo della storia letta sul libro con la conoscenza *de visu*. Analizzando le stratificazioni che caratterizzano il borgo gli si profilano diversi spunti da cui muovere per un eventuale approfondimento: le **dinamiche storiche** di lunga durata, l'**archeologia** come scienza supportata da **discipline complementari** e il suo rapporto con la storia.

*Il nostro obiettivo, maturato grazie all'esperienza acquisita nell'ambito **della didattica sperimentale dei beni culturali** in collaborazione con associazioni quali ITINERARIA BRUTTII e ANTIQUITAS, consiste nella sensibilizzazione dei ragazzi nei confronti della cultura, affinché cresca in loro il dovere di tutelare e promuovere un patrimonio collettivo vulnerabile e spesso usato in maniera inappropriata e irrispettosa. A tal fine, nel Castello di Santa Severina, sono stati allestiti dei **laboratori di didattica sperimentale** (es. simulazione di uno scavo archeologico) e si organizzano singolari **giochi didattici** (come la caccia al tesoro), finalizzati a fornire all'allievo i presupposti per conoscere, amare e rispettare i beni culturali e, nella fattispecie, l'importante patrimonio che contraddistingue il nostro territorio e la Calabria intera.*

Inoltre, a conclusione del percorso guidato, nei suggestivi e misteriosi ambienti delle prigioni del castello, è possibile assistere ad uno **show stereografico** durante il quale, con l'ausilio di occhiali speciali, le immagini proiettate si rendono visibili in tre dimensioni. Al momento è in proiezione un docufilm su Capocolonna, il suo museo e la ricostruzione del famoso tempio di Hera Lacinia. Con la stessa tecnologia, entro la fine dell'anno, sarà avviata la proiezione del docufilm su Santa Severina e il suo castello: il visitatore, con i suoi occhiali stereografici, avrà l'impressione di partecipare all'edificazione del maniero, di toccare oggetti che fuoriescono dallo schermo vivendo per qualche istante l'atmosfera, i suoni e i "profumi" di un tempo ormai tanto lontano.

Ed ecco le nostre proposte alle scuole che accolgono il nostro invito a visitare Santa Severina:

#### **Pacchetto n. 1**

- **Servizio navetta** (trasferimento dall'area di parcheggio dei bus fino alla Piazza e viceversa)
- **Biglietto d'ingresso e visita guidata al Castello** (Al suo interno si visitano il Museo Archeologico del Castello, il Museo Archeologico del Territorio, il Centro Documentazione Studi Castelli e Fortificazioni della Calabria, la mostra delle armature, la mostra degli abiti d'epoca, le mostre temporanee di rinomati artisti nazionali e internazionali che di continuo vi sono allestite. La visita comprende anche la visione del film "La nave di pietra" del Prof. Ilario Principe dell'UNICAL, nonché lo **show stereografico**. Alla fine del percorso gli studenti, all'interno del bookshop, avranno la possibilità di acquistare libri e oggetti d'artigianato che ricordano la cittadina)
- **Biglietto d'ingresso e visita guidata al Museo Diocesano** (Conserva ed espone una delle più ricche ed importanti raccolte di arte sacra esistente in Calabria. La nuova sezione espositiva è arricchita da oltre mille tra reperti archeologici e monete -curiosa è la famosa banconota da 1.000 lire-. Lungo il percorso si visita anche l'Archivio e la Biblioteca Arcivescovile dove si conservano pergamene, manoscritti, bolle, platee, incunaboli, libri antichi e tanti altri documenti che vanno dal XII sec. ai giorni nostri)
- **Visita guidata al Battistero**
- **Visita guidata alla Cattedrale**
- **Visita guidata alla Piazza**
- **Pranzo o cena in ristorante o azienda agrituristica**

Il costo del pacchetto proposto è di € 22.00

#### **Pacchetto n. 2**

- Biglietto d'ingresso e visita guidata al Castello con proiezione video 3D
- Biglietto d'ingresso e visita guidata al Museo Diocesano con Archivio e Biblioteca Arcivescovile
- Visita guidata alla Piazza
- Visita guidata alla Cattedrale
- Visita guidata al Battistero
- Colazione a sacco (n. 2 panini, n. 1 bibita, n. 1 frutta)

Il costo del pacchetto proposto è di € 12.00

#### **Pacchetto n. 3**

- Biglietto d'ingresso e visita guidata al Castello con proiezione video 3D
- Biglietto d'ingresso e visita guidata al Museo Diocesano con Archivio e Biblioteca Arcivescovile
- Visita guidata alla Piazza
- Visita guidata alla Cattedrale
- Visita guidata al Battistero

Il costo del pacchetto proposto è di € 5.50

#### **Pacchetto n. 4**

- Biglietto d'ingresso e visita guidata al Castello con proiezione video 3D
- Biglietto d'ingresso e visita guidata al Museo Diocesano con Archivio e Biblioteca Arcivescovile

Il costo del pacchetto proposto è di € 4.50

## Pacchetto n. 5

- Biglietto d'ingresso e visita guidata al Castello con proiezione video 3D

Il costo del pacchetto proposto è di € 3.00

## Pacchetto n. 6

- Biglietto d'ingresso e visita guidata al Museo Diocesano con Archivio e Biblioteca Arcivescovile

Il costo del pacchetto proposto è di € 1.50

Note:

- Qualora si voglia fare a meno della proiezione 3D, il prezzo del pacchetto va ridotto di € 1.00
- Per i pacchetti n. 1 e n. 2, la prenotazione va fatta a mezzo fax
- I pacchetti proposti possono essere modificati qualora le esigenze dei gruppi lo richiedano

## LABORATORI E GIOCHI DIDATTICI

### 1. LABORATORI DI ARCHEOLOGIA SPERIMENTALE

IL MESTIERE DELL'ARCHEOLOGO: SCAVO SIMULATO	Costo per alunno: €. 5,00
LABORATORIO SULLA STORIA DELLA SCRITTURA ANTICA	Costo per alunno: €. 5,00
LABORATORIO DI NUMISMATICA	Costo per alunno: €. 5,00

### 2. LABORATORI DI CERAMICA

LABORATORI DI CERAMICA: "GIOCARRE CON LA CRETA"	Costo per alunno: €. 5,00
LABORATORIO DI COROPLASTICA ANTICA	Costo per alunno: €. 5,00

### 3. GIOCHI DIDATTICI E SIMULAZIONE DI VITA MEDIEVALE

GIOCO IN COSTUME CON LA NOMINA DEI CAVALIERI MEDIEVALI	Costo per alunno: €. 3,00
CACCIA AL TESORO NEL CASTELLO	Costo per alunno: €. 2,00

Le attività laboratoriali sono rivolte principalmente ai ragazzi della scuola primaria e media inferiore. Esse possono essere tuttavia adeguate a ragazzi degli istituti superiori e articolate in base alle loro capacità e conoscenze.

E' possibile scegliere uno dei laboratori al prezzo indicato, oppure selezionare tre laboratori al prezzo di due. I laboratori dovranno essere prenotati con almeno 10 gg di anticipo rispetto alla data di svolgimento.

Per ulteriori informazioni, foto, eventuali chiarimenti e prenotazioni i nostri recapiti sono:

sito: [www.aristippo.it](http://www.aristippo.it); e-mail: [info@aristippo.it](mailto:info@aristippo.it)

Tel. Fisso e fax: 0962.51.069 Tel. Mobile 339.40.51.632 negli orari 9:30-12:30/15:00-18:00 (escluso il lunedì da settembre a marzo)